Musterlösung zur Klausur Mathematik 2 TMM23

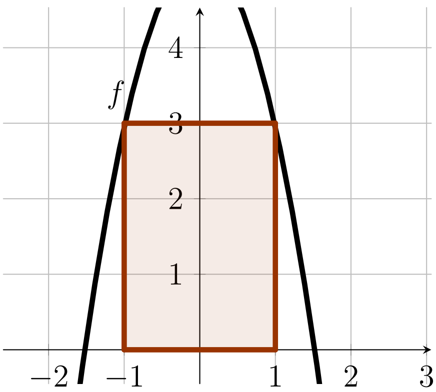
M. Oettinger 27.06.2024

Zeit: 90Min.

Insgesamt erreichbare Punktzahl: 55, 100%: 50 Punkte.

Aufgabe 1

(7 Punkte):



Die Fläche des Rechtecks mit der oberen Begrenzung (waagerechte Gerade) $y = f(x)$) ist

$$A = 2 \cdot x \cdot y = 2x\frac{1}{2}(9 - 3x^2) = 9x - 3x^3$$

Berechnung des Maximums:

$$A'(x) = 9 - 9x^2 = 0 \quad \Leftrightarrow x_{1/2} = \pm\sqrt{1} = \pm 1$$

Die zweite Ableitung ist

$$A''(x) = -18x \quad \Rightarrow A''(1) = -18 < 0$$

Es handelt sich also um ein Maximum. Die negative Lösung entspricht der Messung der Breite in Gegenrichtung und beschreibt trotz umgekehrtem Vorzeichen dieselbe Fläche.

Der Flächeninhalt ist $A = 2 \cdot 1 \cdot \frac{1}{2}(9 - 3) = 6$.

Aufgabe 2

(9 Punkte)
Ableitungen der folgenden Funktionen

a)

$$\left(e^{\cos(x^2+1)}\right)' = e^{\cos(x^2+1)} \cdot (-\sin(x^2+1)) \cdot 2x$$
$$= -2xe^{\cos(x^2+1)} \cdot \sin(x^2+1)$$

b)

$$\left(x \cdot e^{\sin(5x)}\right)' = e^{\sin(5c)} \cdot \cos(5x) \cdot 5 \cdot x + e^{\sin(5x)} \cdot 1$$
$$= e^{\sin(5x)} \left(5x\cos(5x) + 1\right)$$

c)

$$\left(\frac{4x}{x^2+2}\right)' = \frac{4(x^2+2) - 4x \cdot 2x}{(x^2+2)^2} = \frac{4x^2+8-8x^2}{(x^2+2)^2} = \frac{-4x^2+8}{(x^2+2)^2}$$

d) Die zweite Ableitung der Funktion aus Teil c):

$$\left(\frac{8-4x^2}{(x^2+2)^2}\right)' = \frac{-8x(x^2+2)^2 - (8-4x) \cdot 2(x^2+2) \cdot 2x}{(x^2+2)^4}$$
$$= \frac{-8x(x^2+2) - (8-4x) \cdot 4x}{(x^2+2)^3}$$
$$= \frac{-8x^3+16x^2-48x}{(x^2+2)^3}$$

Aufgabe 3

(3 Punkte)
Gegeben ist die Funktion $f(x) = x^2 + 4x + 5 \qquad x \in \mathbb{R}$.

$$f(x) = x^2 + 4x + 5 = x^2 + 2 \cdot 2x + 4 - 4 + 5$$
$$= (x+2)^2 + 1$$

Es handelt sich um eine nach oben geöffnete Normalparabel mit Scheitel in $(-2/1)$.

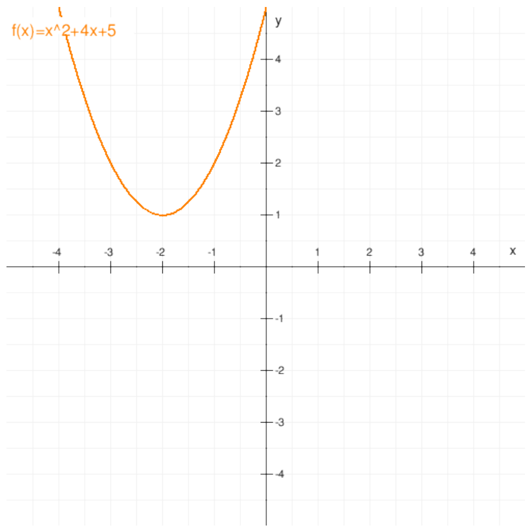


Abbildung 1: Die Funktion $f(x)$.

Aufgabe 4

(15 Punkte)
Kurvendiskussion für $f(x) = x^4 - 2x^2 \quad (x \in \mathbb{R})$ mit den Ableitungen

$$\begin{aligned} f'(x) &= 4x^3 - 4x \\ f''(x) &= 12x^2 - 4 \\ f^{(3)}(x) &= 24x \end{aligned}$$

- Wertebereich: die tiefsten Stellen der Funktion sind die beiden Minima (s.u.), es ist also $W = [-1; \infty[$, denn mit $u = x^2$ ist $u \in \mathbb{R}$ und $f(x) = u^2 - 2u \geq -1 \; \forall \; u \in \mathbb{R}$.

- Symmetrie:

  $$f(-x) = (-x)^2 - 2(-x)^2 = x^4 - 2x^2 = f(x),$$

  die Funktion ist gerade (spiegelsymmetrisch zur y-Achse.

- Nullstellen: mit der Substitution $u = x^2$

  $$\begin{aligned} x^4 - 2x^2 = u^2 - 2u = u(u-2) &= 0 \\ u = 0 \quad &\Rightarrow x_0 = 0 \quad \text{ist eine Nullstelle} \\ (u-2) = 0 \quad &\Rightarrow u = 2 \\ x_{1/2} &= \pm\sqrt{u} = \pm\sqrt{2} \end{aligned}$$

- Extrema:

$$
\begin{aligned}
f'(x) &= 4x^3 - 4x = 0 \\
&\quad x^3 - x = x(x^2-1) = 0 \quad \Rightarrow x_3 = 0 \\
&\quad x^2 - 1 = 0 \quad \Rightarrow x_{4/5} = \pm 1 \\
&\quad f(0) = 0; \quad f(1) = f(-1) = -1 \\
f''(0) &= 12 \cdot 0 - 4 = -4 < 0 \quad \Rightarrow \text{ Maximum bei } (0;0) \\
f''(1) &= f''(-1) = 8 > 0 \quad \Rightarrow \text{ Minima bei } (\pm 1; -1)
\end{aligned}
$$

- Wendestellen:

$$
\begin{aligned}
f''(x) &= 12x^2 - 4 = 0 \quad \Leftrightarrow 3x^2 = 1 \\
x_{6/7} &= \pm\sqrt{\frac{1}{3}} \\
f^{(3)}(\pm\frac{1}{\sqrt{3}}) &= \pm\frac{24}{\sqrt{3}} = \pm 8\sqrt{3} \neq 0 \\
f(\pm\frac{1}{\sqrt{3}}) &= \left(\frac{1}{3}\right)^2 - 2\frac{1}{3} = \frac{1}{9} - \frac{6}{9} = -\frac{5}{9} \approx -0,56
\end{aligned}
$$

  Die Funktion hat zwei Wendepunkte bei $(\pm\frac{1}{\sqrt{3}}; -\frac{5}{9})$.

- Krümmungsverhalten:

$$
f''(0) = 12 \cdot 0 - 4 < 0
$$

  Die Funktion ist bei $x = 0$ rechtsgekrümmt. Sie muss also vor dem ersten Wendepunkt ($x < -\frac{1}{\sqrt{3}}$) und nach dem zweiten Wendepunkt ($x > \frac{1}{\sqrt{3}}$) linksgekrümmt sein.

- Verhalten bei großen/kleinen Variablenwerten ($f(x)$ ist ein Quotient von Polynomen):

$$
\begin{aligned}
&\lim_{x\to\infty} x^4 - 2x^2 = +\infty \\
&\lim_{x\to-\infty} x^4 - 2x^2 = \lim_{x\to\infty} (-x)^4 - 2(-x)^2 = \lim_{x\to\infty} x^4 - 2x^2 = +\infty
\end{aligned}
$$

Skizze der Funktion:

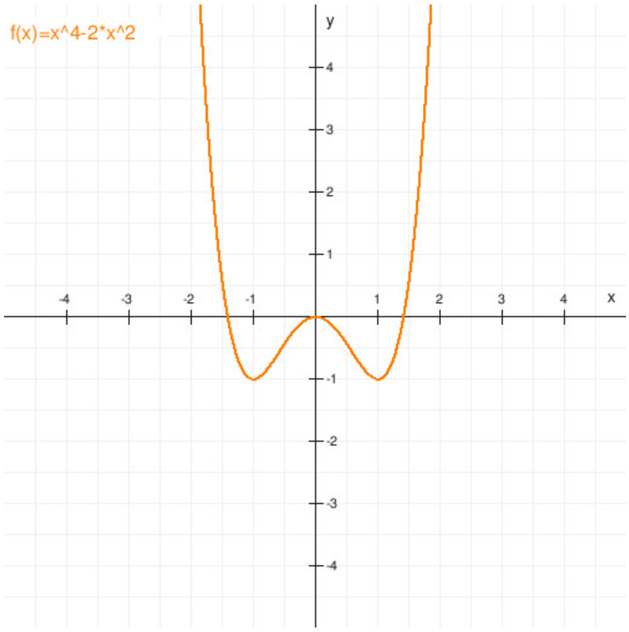


Abbildung 2: Die Funktion $f(x) = x^4 - 2x^2$.

Aufgabe 5

(7 Punkte)
Die Scheinwerfer blenden, wenn sie direkt auf Alice gerichtet sind - die Tangente an die Kurve muss also durch den Punkt A gehen. Für dieTangentengleichung wird die erste Ableitung benötigt:

$$k(x) = -\frac{x^2}{2} + x + \frac{7}{2}$$
$$k'(x) = -x + 1$$

Die Tangentengleichung an die Kurve in x_0 ist

$$
\begin{aligned}
t(x) &= k(x_0) + k'(x_0)(x - x_0) \\
&= -\frac{x_0^2}{2} + x_0 + \frac{7}{2} + (-x_0 + 1)(x - x_0) \\
&= -\frac{x_0^2}{2} + x_0 + \frac{7}{2} - x_0 x + x_0^2 + x - x_0 \\
&= \frac{x_0^2}{2} - x_0 x + x + \frac{7}{2} \quad \text{mit} \\
t(1) &= -\frac{x_0^2}{2} - x_0 + 1 + \frac{7}{2} = \frac{x_0^2}{2} - x_0 + \frac{9}{2} = \frac{9}{2} \\
0 &= x_0 \left(\frac{x_0}{2} - 1\right)
\end{aligned}
$$

Die Lösungen der quadratischen Gleichung sind die beiden Stellen, an denen die Tangente an die Kurve durch den Punkt gehen: $x_0 = 0$ und $x_0 = 2$ mit den Funktionswerten $k(0) = k(2) = \frac{7}{2}$.

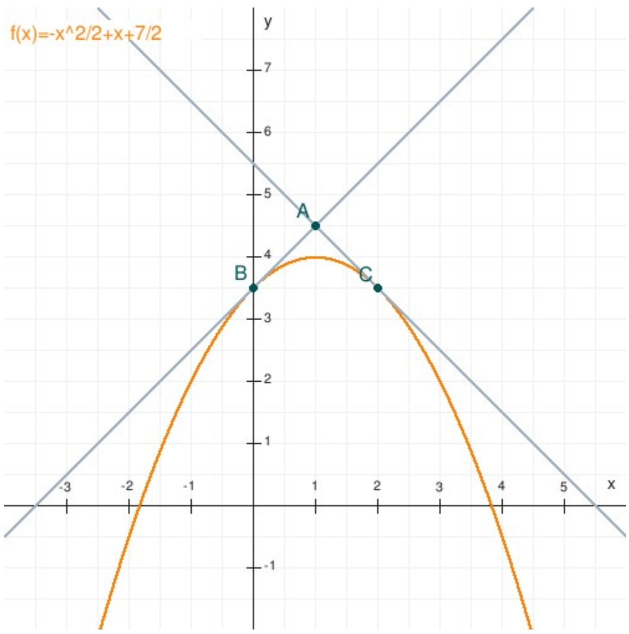


Abbildung 3: Bob und Charlie fahren Kurven

Aufgabe 6

(7 Punkte)
Gegeben sind die Matrizen $A \in \mathbb{R}^{3\times3}, B \in \mathbb{R}^{3\times3}$ und der Vektor $x \in \mathbb{R}^{3\times1}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \qquad B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \qquad \text{und} \qquad x = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

a) Der transponierte Vektor x^T zum gegebenen Vektor x ist

$$x^T = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

b) Die geforderten Produkte sind

$$Ax = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$xA = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{ist nicht berechenbar.}$$

$$x^T A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 11 & 2 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Da $A \in \mathbb{R}^{3\times3}$ und $B \in \mathbb{R}^{3\times3}$ ist das Resultat ebenfalls von der Dimension $AB \in \mathbb{R}^{3\times3}$. Der Vektor $x \in \mathbb{R}^{3\times1}$ kann von links mit dem Produkt multipliziert werden:

$$ABx = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 14 \\ 4 \end{pmatrix}$$